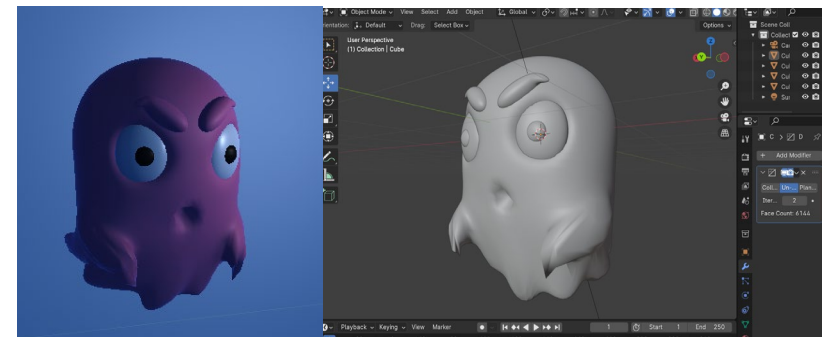


Creació d'un videojoc amb Unity: **BUUK**

Aquest treball de recerca té com a objectiu dissenyar i programar un videojoc en 3D utilitzant la plataforma Unity, centrat en l'entorn de l'Escola Mestral. A través de tutorials i investigació, s'ha desenvolupat un joc immersiu que incorpora diversos elements, com models 3D i efectes sonors.

La part teòrica es basa en l'adquisició de coneixements sobre el funcionament d'Unity, l'aprenentatge del modelatge 3D amb Blender i la familiarització amb el llenguatge de programació C# mitjançant tutorials. Seguidament, la part pràctica ha inclòs la ideació del concepte del joc, definint-ne els objectius i obstacles, el disseny i modelatge d'elements visuals com l'enemic, la programació de comportaments necessaris per al bon funcionament del joc i la construcció d'un món fictici amb tots els elements corresponents.

El resultat final és un joc que simula una escola encantada, amb un ambient de misteri i exploració. Aquest joc ha estat personalitzat i implementat als ordinadors de l'escola perquè els alumnes el puguin gaudir.



Nil Roca Moran
Tutor: Albert Carrera